



Cross Boccia – Regeln & Spielerklärung

Allgemeine Regeln

1. Mannschaften

Eine Mannschaft besteht aus 2 oder 3 Teammitgliedern. Pro Team wird mit 6 Kugeln gespielt (2er Team wirft je dreimal; 3er Team wirft je zweimal).

2. Spielfeld

Gespielt wird auf den Untergründen Rasen (kurz), Gras (lang), Sand und Kies/Splitt. Die Spielflächen sind beim Wurf einzuhalten. Der Wurf muss immer vor der Spielfeldmarkierung (Holzbrett) erfolgen. Innerhalb des Spielfelds kann die Zielkugel frei platziert werden.

3. Wurfrecht & Spielablauf

Vor Spielbeginn wird das Team, welches die Zielkugel und den ersten Wurf erhält gelost. Danach wechselt das Wurf recht an die andere Mannschaft und zwar solange, bis eine ihrer Kugeln näher an der Zielkugel liegt oder alle Kugeln der Mannschaft gespielt sind. Danach ist das andere Team wieder an der Reihe.

Man darf alle Kugeln – die eigenen, gegnerischen und die Zielkugel - „drücken“ oder „wegschießen“ um damit die Position der eigenen Kugeln zu verbessern.

4. Auswertung

Erst wenn alle Kugeln gespielt sind, werden die Punkte ermittelt. Die Mannschaft die am nächsten zur Zielkugel gekommen ist erhält einen Punkt. Hat sie sogar 2 Kugeln näher als der Gegner, bekommt sie 2 Punkte. Sollten Spielbälle beider Teams in gleicher Entfernung zum Marker liegen oder diesen berühren, wird jeder Ball gewertet. Entscheidend ist also die Anzahl aller Kugeln die näher am Zielpunkt sind als die des Gegners (somit sind maximal 6 Punkte möglich). Über die Punktevergabe entscheiden die Schiedsrichter.

5. Spielsystem

Gespielt wird in 4 Gruppen. Jeder Gruppe ist dabei ein Spieluntergrund zugeteilt. Nachdem jedes Team in einer Gruppe gegeneinander angetreten ist, wechselt die gesamte Gruppe den Spieluntergrund. Die Vorrunde ist beendet sobald jede Gruppe auf jedem Untergrund gespielt hat. Für die Reihenfolge der Tabelle zählt zunächst die Gesamtpunktzahl, dann der direkte Vergleich und als letztes ein Entscheidungsspiel.

Die Gruppensieger ziehen direkt in das Halbfinale ein. Vor dem Halbfinale wird sowohl der Untergrund, als auch das Startrecht ausgelost.

Die Sieger des Halbfinals spielen im Finale gegeneinander. Im Finale werden vor Beginn ebenfalls der Spieluntergrund und das Startrecht gelost.



Vorbereitung & Spielstart

Jedes Team erhält jeweils 6 gleiche Spielbälle, die gleichmäßig zwischen den 2 oder 3 Teammitgliedern aufgeteilt werden. Dann wird ausgelost, welches Team beginnen darf. Nun wird von einem frei wählbaren Ausgangspunkt auf dem Spielfeld die Zielkugel von einem Spieler des beginnenden Teams geworfen.

Anschließend darf derselbe Spieler versuchen, seinen ersten Ball möglichst nah an die Zielkugel zu werfen. Danach spielt ein Spieler des anderen Teams ebenfalls von diesem Ausgangspunkt aus und versucht ebenfalls, möglichst dicht an den Zielpunkt zu werfen.

Das Team, dessen Ball am weitesten vom Marker entfernt ist, hat den nächsten Wurf. In vorher festgelegter Reihenfolge versuchen nun alle Teammitglieder, möglichst nah ans Ziel zu werfen. Sobald das Team näher am Marker mit einem seiner Bälle liegt als das gegnerische, bekommt die andere Mannschaft das Wurfrecht. Dies setzt sich solange fort, bis jeder Spieler seine 2 bzw. 3 Bälle geworfen hat.

Auswertung

Jeder Spielball, der näher zum Marker liegt als einer der gegnerischen Bälle, zählt einen Punkt (jeder Ball wird inklusive Etikett gewertet). Sollten Spielbälle beider Teams in gleicher Entfernung zum Marker liegen oder diesen berühren, wird jeder Ball gewertet.